



Ralf Dorn

Heinrich-Hertz-Gymnasium

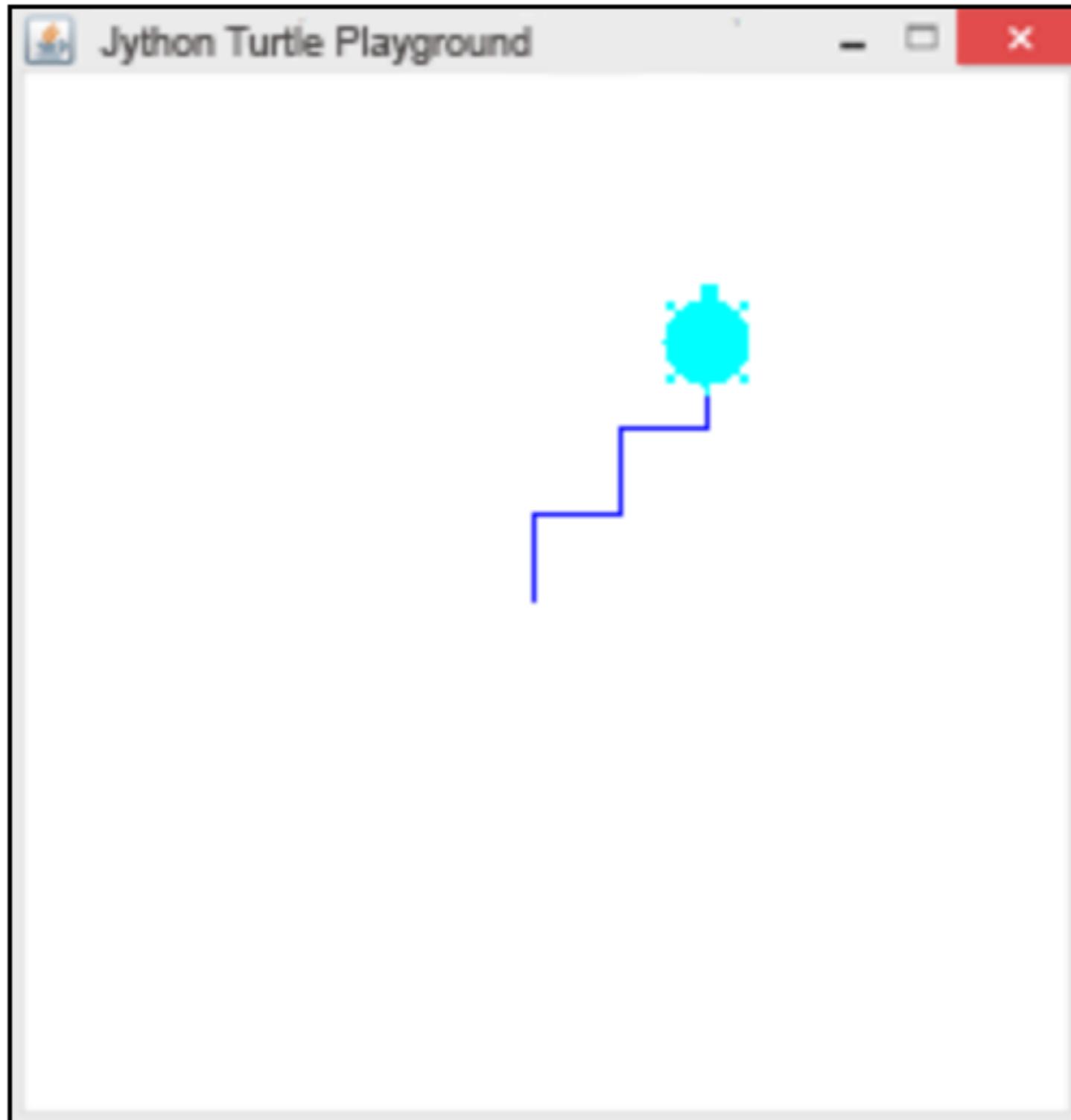
1. März 2022



`https://www.jython.ch/index.php?inhalt_links=navigation.inc.php&inhalt_mitte=turtle/turtle.inc.php`



<code>forward(s)</code>	s Schritte (in Pixel) vorwärts bewegen
<code>back(s)</code>	s Schritte rückwärts bewegen
<code>right(w)</code>	Um den Winkel w (in Grad) nach rechts drehen
<code>left(w)</code>	Um den Winkel w nach links drehen
<code>home()</code>	Turtle wird in die Mitte des Fensters versetzt



```
# Tu1.py
```

```
from turtle import *
```

```
makeTurtle()
```

```
forward(30)
```

```
right(90)
```

```
forward(30)
```

```
left(90)
```

```
forward(30)
```

```
right(90)
```

```
forward(30)
```

Erklärungen zum Programmcode:

- ★ Kommentare werden mit `#` eingeleitet. Man kann sich z. Bsp. notieren, unter welchem Namen das Programm gespeichert ist
- ★ Gross-/Kleinschreibung muss in Python beachtet werden. Schlüsselwörter und Befehle werden mit kleinem Anfangsbuchstaben geschrieben
- ★ Man kann auch die Kurzschreibweise für die Turtle-Befehle verwenden: `fd()` statt `forward()`, `bk()` statt `back()`, `rt()` statt `right` und `lt()` statt `left()`

```
# Tulb.py
```

```
from gturtle import *
```

```
makeTurtle()
```

```
right(30)
```

```
forward(100)
```

```
dot(20)
```

```
right(120)
```

```
forward(100)
```

```
dot(20)
```

```
right(120)
```

```
forward(100)
```

```
dot(20)
```

```
hideTurtle()
```

```
# Tulb.py
```

```
from turtle import *
```

```
makeTurtle()
```

```
right(30)
```

```
forward(100)
```

```
dot(20)
```

```
right(120)
```

```
forward(100)
```

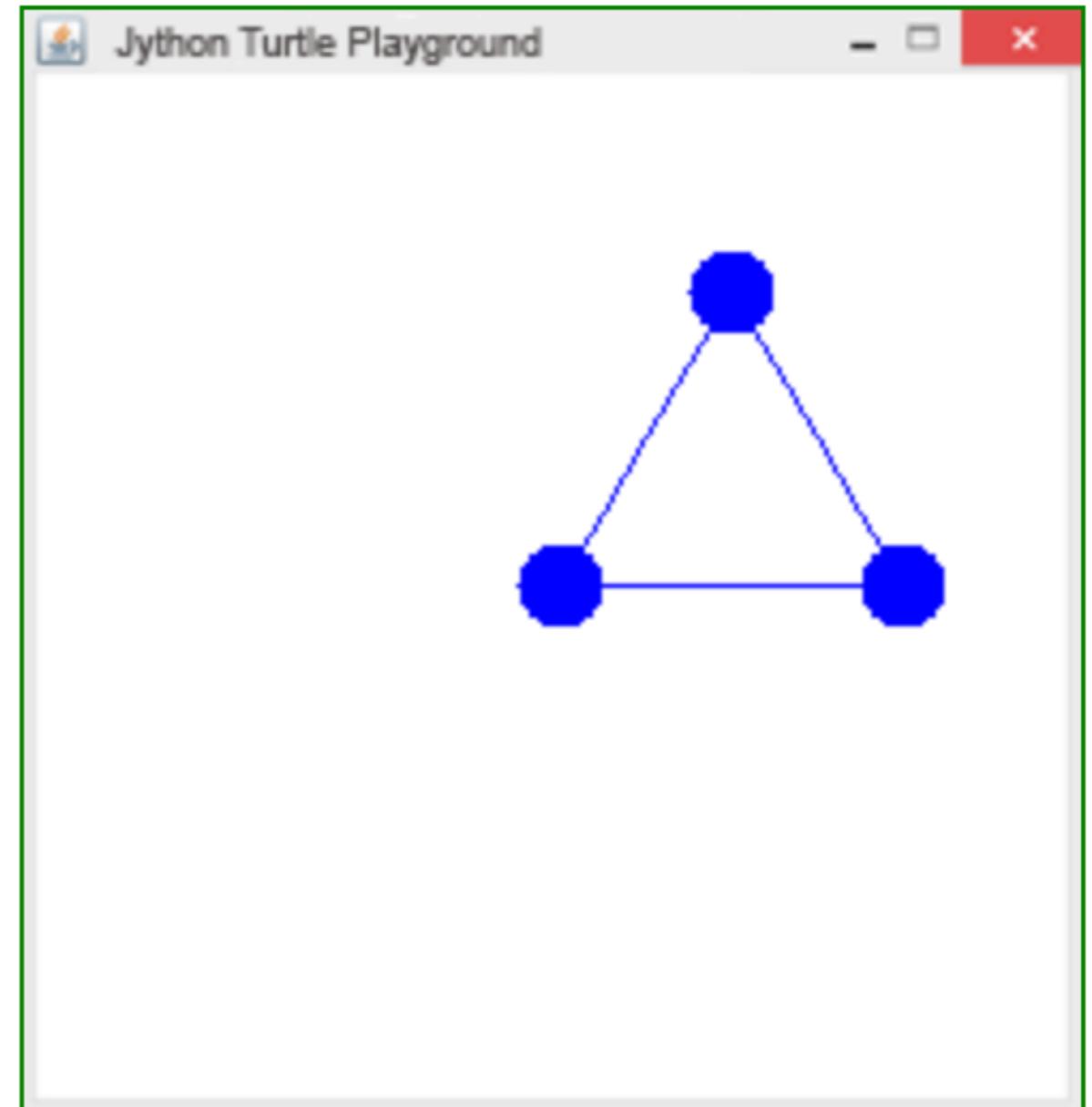
```
dot(20)
```

```
right(120)
```

```
forward(100)
```

```
dot(20)
```

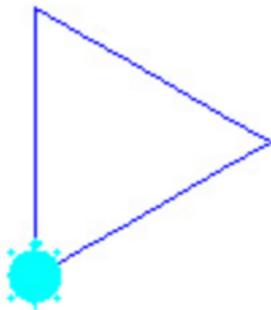
```
hideTurtle()
```



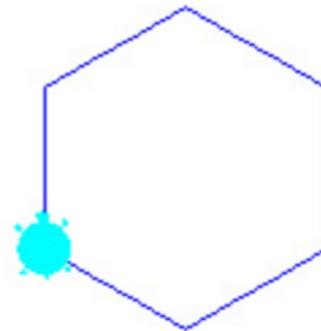
■ **Aufgaben: Serie 1**

Verwende die Befehle *forward()*, *right()*, *left()*, um folgende Figuren zu zeichnen:

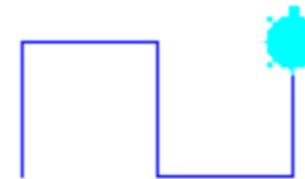
1)



2)

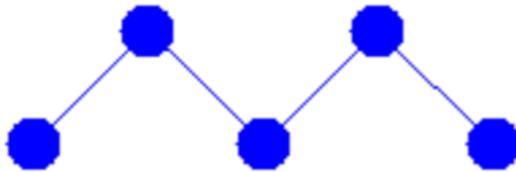


3)

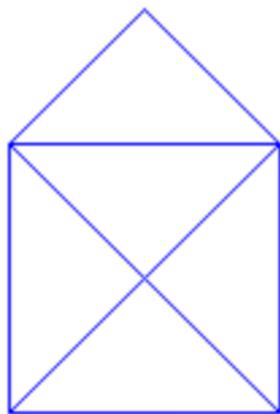


Verwende zusätzlich den Befehl *dot()*, um folgende Figur zu zeichnen:

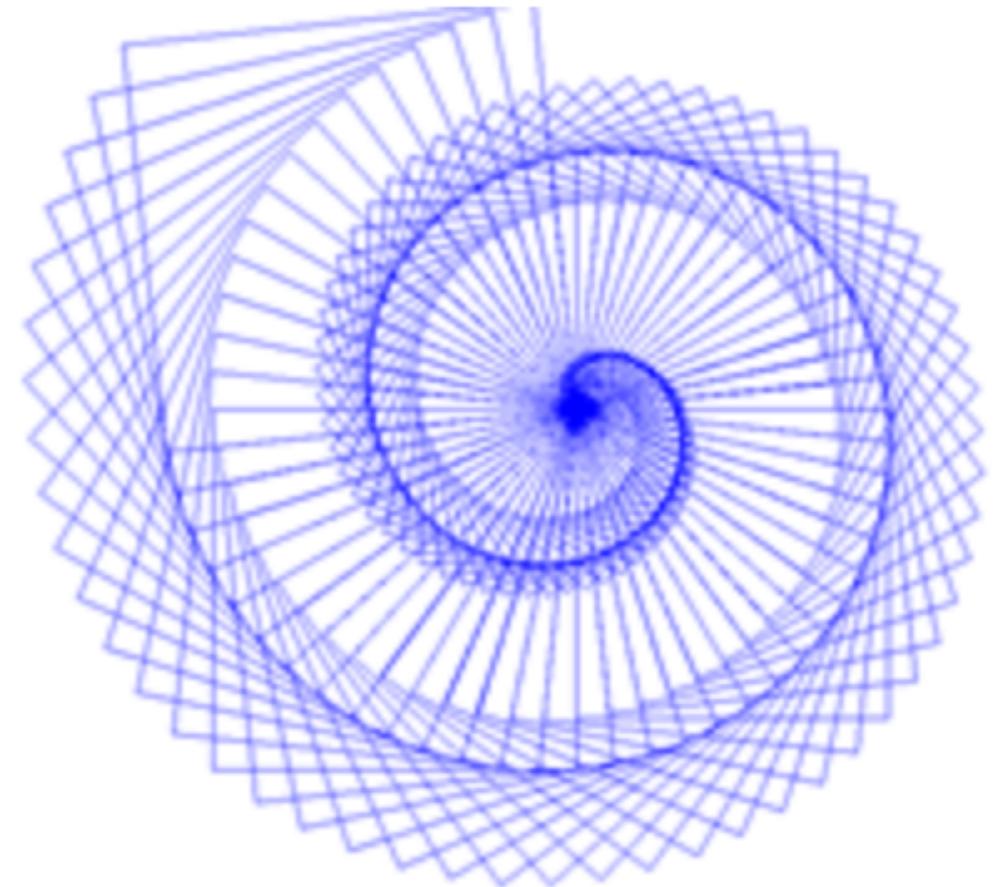
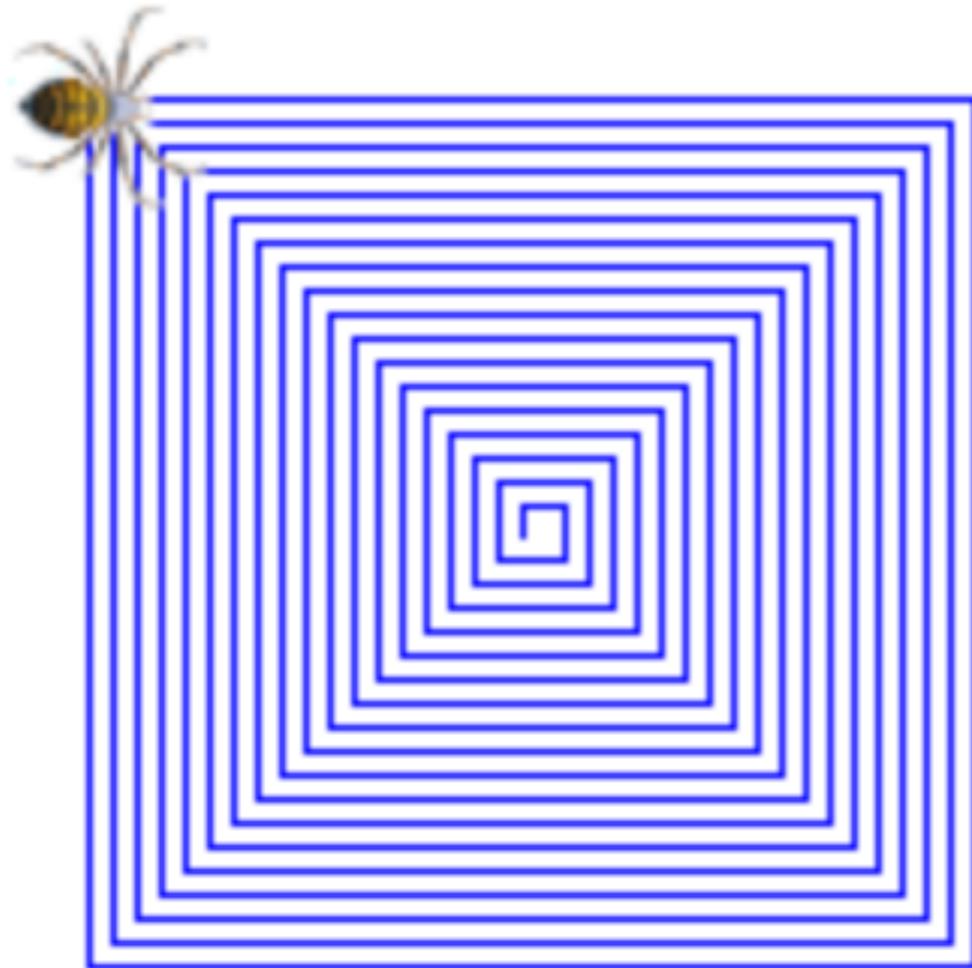
4)



5)



Gelingt es dir die nebenstehende Figur in einem Zug zu zeichnen, ohne dass dabei eine Strecke zweimal durchlaufen wird?



https://www.jython.ch/index.php?inhalt_links=navigation.inc.php&inhalt_mitte=turtle/while.inc.php